



# REGLAMENTO

## COMITÉ ORGANIZADOR

El Torneo Fútbol Sala 48 Horas ARNEO está organizado por la Asociación de Fútbol Sala Arnedo y se regirá según las **normas de la LNFS**, con alguna modificación adaptada al contexto de competición que detallaremos más adelante. Toda la competición será arbitrada por **árbitros federados**.

## CATEGORÍA

Existe una categoría única para el torneo que es la Senior e incluye a todos aquellos jugadores **nacidos a partir del año 2009**. Por lo tanto, los nacidos en ese año podrán disputar el torneo, pero no así ya los nacidos en el año 2010.

## NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTES

El **número máximo** de jugadores por equipo es de **15**.

**En ningún caso un jugador podrá jugar la competición con dos equipos diferentes.** Si dicha situación se llevara a cabo, **ambos equipos** quedarían **eliminados del Torneo**. En los partidos **a partir de la segunda fase** (eliminatorias) los equipos deben especificar al delegado de mesa si alguno de los **jugadores inscritos no va a participar** para que no esté obligado a lanzar penaltis en el caso de que se decida el partido de esa forma.

## EQUIPACIÓN

Cada equipo está obligado a llevar la **equipación de juego numerada y del mismo color**.

Si antes de empezar un partido el árbitro considera que los **colores de ambos equipos apenas se diferencian**, el equipo mencionado en segundo lugar en el calendario estará obligado a ponerse **petos** que les dará la organización.

## DURACIÓN DE PARTIDOS

Cada partido durará **40 minutos a tiempo corrido**, divididos en **dos partes** de 20 minutos cada uno. El comité del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren. **En el intermedio de los partidos sólo habrá cambio de campo**, excepto en la final, en la que habrá un descanso de 5 minutos.

Solo habrá **tiempos muertos** en la semifinal y en la final, uno por equipo y por parte.

A partir de semifinales (incluidas) los dos últimos minutos de la 2º parte serán a tiempo parado.

## SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición se distribuirá en dos fases: Fase de Clasificación y Fase Final.

- **Fase de Clasificación:** Los equipos se distribuirán en varios **grupos** de tres o cuatro integrantes en función del número de clasificados a decidir por el Comité Organizador antes del sorteo de los mismos. Los equipos de cada grupo se enfrentarán en sistema de **liguilla** todos contra todos a una única vuelta. Obtendrán tres puntos por cada partido ganado y un punto por cada partido empatado. Como se observará en el apartado “Criterios de Clasificación” para resolver posibles empates a puntos de la liguilla se priorizará siempre los partidos disputados entre los equipos implicados en el empate sobre los partidos disputados en el total de la fase de clasificación. A la fase final accederán los dos mejores equipos de cada grupo y, en función de los equipos inscritos, podrán acceder los mejores segundos o terceros de alguno de los grupos.

- **Fase Final:** La fase final se disputará por el **sistema de play-off** accediendo a la siguiente etapa el ganador del partido y quedando el perdedor eliminado. En caso de empate durante los 40 minutos de tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga de 5 minutos a partir de cuartos de final**. Si continúa el empate, cada equipo tirará **3 penaltis**. En los partidos **anteriores a cuartos** de final, tras el empate en los 40 minutos reglamentarios se accederá a la siguiente fase directamente a través de la tanda de **3 penaltis**.

### CRITERIO DE CLASIFICACIÓN EN LA FASE DE CLASIFICACIÓN

Para la clasificación de los equipos se seguirá el criterio de puntos conseguidos en la ligüilla del grupo. En caso de empate a puntos entre varios equipos los criterios a seguir serán:

- **Resultado de la ligüilla entre el/los partido/s que enfrentó a los equipos implicados** adjudicando tres puntos por cada partido ganado y un punto por cada partido empatado.
- Mejor **diferencia de goles** en el total de los partidos disputados entre los **equipos implicados**.
- Mayor número de **goles a favor** en el total de los partidos disputados entre los **equipos implicados**.
- Mejor **diferencia de goles** en el total de los partidos disputados en **toda** la fase de **clasificación**.
- Mayor número de **goles a favor** en el total de los partidos disputados en **toda** la fase de **clasificación**.
- **Sorteo** entre los equipos implicados en caso de fuerza mayor.

En el caso de que, en función de los equipos inscritos sea necesaria la clasificación de los **segundos/terceros/cuartos** se realizará UN SORTEO previo al torneo, en el cual se determinará los grupos de los cuales pasan esos segundos/terceros/cuartos clasificados.

## DOCUMENTACIÓN

Antes del inicio del torneo, cada equipo habrá rellenado el formulario correspondiente. En dicho formulario aparecerán los datos personales y el número de D.N.I. de todos los componentes del equipo. Antes de cada uno de los partidos que dispute su equipo los delegados de mesa deberán identificar a todos los componentes y apuntar el número de su uniforme para rellenar el acta del partido. **Es imprescindible la presentación del D.N.I antes de cada partido.** Los componentes de la mesa se encargarán de verificar las identidades de los jugadores inscritos. **Si algún jugador no pudiera identificarse, se le negará la posibilidad de juego.** De la misma manera, si algún equipo intenta hacer **trampas** no cumpliendo con los anteriores requisitos descritos se le dará el **partido como perdido 3 a 0.**

## PUNTUALIDAD

Los equipos deberán estar preparados en el campo **30 minutos antes** de cada partido. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

## ARBITRAJE

Todo el torneo será arbitrado por personal del **Comité Técnico Arbitral de Federado** quienes ejercerán las funciones tanto de **árbitros** de campo como de **jueces de mesa**. Durante todos los partidos del torneo habrá 1 árbitro de campo y 1 árbitros que realizará las funciones de juez de mesa. Los dos partidos de semifinales y la final serán arbitrados por 2 árbitros de campo y otro que realizará las funciones de juez de mesa.

## SANCIONES

Toda expulsión durante un encuentro deberá ser analizada por el Comité de Competición tras la audiencia al árbitro del encuentro. A la hora de aplicar la suspensión del jugador expulsado para el partido posterior o todo el torneo se aplicará el siguiente criterio general pudiendo ser modificado por el Comité de

Competición si así lo entiende necesario en virtud de diferentes particularidades y siempre teniendo presente el fair-play y el buen desarrollo del torneo:

Las expulsiones que **SÍ** conllevarán suspensión de la disputa del partido inmediatamente posterior de su equipo o del torneo en su totalidad serán las siguientes:

- Ser culpable de **juego brusco grave**.
- Ser culpable de **conducta violenta**.
- **Escupir** a un adversario o a cualquier otra persona.
- Emplear **lenguaje ofensivo, grosero u obsceno y/o gestos** de la misma naturaleza.

Las expulsiones que **NO** conllevarán suspensión de la disputa del partido inmediatamente posterior de su equipo o del torneo en su totalidad serán las siguientes:

- Impedir con mano intencionada un gol o malograr una **oportunidad manifiesta de gol**.
- Recibir una **segunda amonestación** en el mismo partido.
- **Malograr** o impedir intencionadamente un **gol** o una oportunidad manifiesta de gol siendo **sustituto**.

### COMITÉ DE COMPETICIÓN

El Comité de Competición del Torneo está integrado por la **Asociación de Fútbol Sala Arnedo**. Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

### CALENDARIOS Y PROGRAMA DE JUEGO

El comité organizador se reserva el derecho de hacer **cambios en el programa de juego**, tanto en lo que se refiere a horarios como campos de juego. La información de los cambios se dará al responsable del equipo.

### RECLAMACIONES

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el delegado del equipo por escrito a cualquier responsable de la organización como máximo **30 minutos** después del final del partido. No se admitirán protestas por el arbitraje.

### **INSTALACIONES DE JUEGO**

Instalaciones del Polideportivo de Arnedo (junto a campo sendero), en el que durante el transcurso del mismo la entrada es libre para los participantes y público en general. El torneo dispondrá de dos o tres pistas de juego: **Frontón** grande y **Calvete**.

Los vestuarios y duchas están ubicados en las instalaciones deportivas.

### **BALONES**

La organización compra **balones oficiales** que pone a disposición de los equipos.

### **REGLAS DE ORDEN**

Los delegados son responsables en caso de daños en los **vestuarios, hoteles, autobuses u otras instalaciones**.

### **RESPONSABILIDADES Y SEGUROS**

Durante el Torneo habrá ambulancia o ATS a disposición de todos los participantes del equipo. Todos los participantes deberán llevar la **tarjeta sanitaria o un seguro privado**.

La Asociación de Fútbol Sala Arnedo no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes como la pérdida de objetos personales (por robo u otras circunstancias) o las lesiones. Tampoco se responsabilizará de las medidas tomadas por las autoridades públicas o empresas de transporte como huelgas, cancelaciones, etc. El club, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La organización **declina toda responsabilidad de los daños** que los participantes puedan ocasionar durante la competición tanto a ellos mismos como a terceros.

## BASE DE DATOS

Todos los participantes están obligados a rellenar el **formulario de protección de datos** adjunto al formulario de inscripción. A través de éste, dará el consentimiento para el tratamiento de los datos. La participación en el evento autoriza a la Organización a utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo.

## MODIFICACIÓN

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus **decisiones inapelables**, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo. La Asociación de Fútbol Sala Arnedo se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

